

Challenge KDM

Règlement

Le challenge KDM (Krystal Denis Mansier) récompense les joueurs disputant les parties du vendredi.

Inscriptions

L'inscription aux parties est gratuite mais elle n'est pas automatique.

Les inscriptions se font sur le forum à la rubrique « Challenge KDM ».

Elles se font avant le vendredi 12 heures.

Attention, l'heure du forum n'étant pas toujours exacte, il s'agit donc de l'heure légale française.

Passé ce délai, il faudra joindre le président qui vous indiquera si votre inscription est encore possible.

Retards

Un joueur inscrit mais qui n'a pas averti de son retard sera sorti du tournoi à la fin du premier round.

Un joueur inscrit qui a prévenu de son retard peut arriver jusqu'à la reprise après la pause repas.

Dans tous les cas, les blinds et ante d'un joueur absent sont engagées.

Fonctionnement du challenge KDM

Le challenge KDM se dispute sur la saison avec deux finales intermédiaires (KDM A et KDM B).

Le KDM A prend en compte les parties de septembre en janvier avec une finale en janvier et le KDM B prend en compte les parties de février à juin avec une finale en juin.

La finale annuelle se dispute en fin de saison.

Déroulement d'une partie

Chaque partie s'achève lorsqu'il ne reste plus qu'un joueur avec tous les jetons mis en jeu en sa possession.

Toutefois, si pour une raison imprévue ou pour une raison d'horaire la partie ne peut aller jusqu'à son terme, le classement des joueurs restants est fait en fonction des stacks de chacun au moment de l'arrêt.

Si un invité participe à la partie, le barème appliqué est celui correspondant au nombre de joueurs de la partie, invité inclus. Les joueurs marquent les points prévus à ce barème.

L'invité n'intègre aucun des différents classements, sauf à prendre sa licence par la suite.

Classement mensuel

Chaque mois est désigné le joueur du mois.

C'est le joueur qui a marqué le plus de points pendant les parties du mois.

En cas d'égalité, c'est le joueur qui a eu le plus de victoires qui est déclaré vainqueur, sinon celui qui a eu le plus de secondes places, etc...

Les points de chaque partie sont attribués de la façon suivante :

1) Le dernier marque 10 points, l'avant-dernier marque 20 points et ainsi de suite, de 10 en 10, jusqu'au premier qui marque un nombre de points égal au nombre de participants multiplié par 10.

2) De plus, on ajoute les points donnés par le barème ci-dessous et ce, quelques soient les modalités d'organisation de la partie (Event, main event, sur deux jours...)

Barème des points : voir en annexe.

Finales A et B

Les 16 joueurs les mieux classés de la période sont qualifiés pour la finale de la période.

En cas d'égalité, le départage se fait en fonction du nombre de victoires, en cas de nouvelle égalité, en fonction du nombre de deuxièmes places, etc...

Les joueurs doivent confirmer leur participation.

En cas d'absence(s), le(s) joueur(s) suivant(s) au classement sont remplacés dans l'ordre du classement et les stacks de départ correspondront à ce nouveau classement.

Places	Stacks
1	37 000
2	32 000
3	29 000
4	27 000
5	26 000
6	25 000
7	24 000
8	23 000
9	22 000
10	21 000
11	20 000
12	19 000
13	18 000
14	17 000
15	16 000
16	15 000

Les 4 premiers de chaque finale sont qualifiés pour la finale annuelle et sont récompensés par des bons d'achat: 1^{er} : 300 €, 2^{ème} : 200€, 3^{ème} : 120 et 4^{ème} : 80 €.

Finale annuelle

Sont qualifiés pour la finale annuelle :

- le tenant du titre à condition qu'il soit toujours adhérent au club (10 000 jetons)
- le premier de chaque mois (20 000 jetons)

- les 10 premiers du classement général annuel (1^{er} : 20 000 jetons, du 2^{ème} au 10^{ème} : 10 000 jetons chacun)
En cas d'égalité, le départage se fait en fonction du nombre de victoires, en cas de nouvelle égalité, en fonction du nombre de deuxièmes places, etc...
- les 4 premiers de chaque finale A et B (1^{er} : 20 000 jetons, du 2^{ème} au 4^{ème} : 10 000 chacun)

Les stacks se cumulent.

Les joueurs doivent confirmer leur participation.

Les joueurs absents ne sont pas remplacés.

Le vainqueur de cette finale est désigné champion KDM de la saison et voit son nom gravé sur le trophée.

Le joueur sacré champions trois fois consécutivement garde le trophée.

5 joueurs sont récompensés par des bons d'achat à l'issue de cette finale :
1^{er} : 600 € ; 2^{ème} : 400 € ; 3^{ème} : 250 € ; 4^{ème} : 150 € et 5^{ème} : 100 €.

Engagement

Tout joueur participant à ce challenge accepte les termes du présent règlement.

Voir Annexe (barème) page suivante

Nombre de JOUEURS	1er	2ème	3ème	4ème	5ème	6ème	7ème	8ème
10	600	400						
11	600	400	100					
12	600	400	200					
13	700	400	200					
14	800	400	200					
15	800	500	200					
16	800	500	200	100				
17	800	500	300	100				
18	900	500	300	100				
19	900	500	300	200				
20	900	600	300	200				
21	900	600	300	200	100			
22	900	600	400	200	100			
23	1 000	600	400	200	100			
24	1 100	600	400	200	100			
25	1 100	600	400	200	200			
26	1 100	600	400	200	200	100		
27	1 100	600	400	300	200	100		
28	1 200	600	400	300	200	100		
29	1 200	700	400	300	200	100		
30	1 300	700	400	300	200	100		
31	1 300	700	400	300	200	100	100	
32	1 300	700	500	300	200	100	100	
33	1 300	700	500	300	200	200	100	
34	1 300	700	500	400	200	200	100	
35	1 300	700	500	400	300	200	100	
36	1 300	800	500	400	300	200	100	
37	1 400	800	500	400	300	200	100	
38	1 400	800	600	400	300	200	100	
39	1 400	800	600	500	300	200	100	
40	1 400	900	600	500	300	200	100	
41	1 400	900	600	500	300	200	100	100
42	1 400	900	600	500	300	200	200	100
43	1 400	900	600	500	400	200	200	100
44	1 400	900	600	500	400	300	200	100